

TABLA DE CONTENIDO

Presentación

- I. Introducción
- II. Cuerpo del Trabajo

ETAPA 1

ESTRUCTURACIÓN PROBLEMA PROYECTUAL

1. ESTUDIO DE UN ÁMBITO DE LA ACCIÓN HUMANA

1.1. Estudio Amplio

A. Ciudad

- a.1. Definición de Ciudad_____5
- a.2. Deficiencias de las ciudades_____5

B. Los Espacios en la Ciudad

- b.1. El Espacio Privado y el Espacio Público_____9
- b.2. Definición de Espacio Público_____12
- b.3. Espacio Público y Ser Humano_____14
 - b.3.1. La percepción del espacio urbano
 - b.3.2. La imagen de la ciudad
 - b.3.3. El simbolismo del espacio urbano
- b.4. Tipos de Espacios Públicos_____18
- b.5. Condicionantes y problemas del Espacio Público_____22
 - b.5.1. Delincuencia y Seguridad
 - b.5.2. Otros condicionantes

1.2. ESTUDIO ESPECÍFICO

A. Espacios Libres

- a.1. Parques_____25

a.1.1. Importancia de los Parques

B. Temuco, IX Región

b.1.	Aspectos geográficos y demográficos_____	28
b.2.	Clima_____	29
b.3.	Características Morfológicas de la ciudad de Temuco_____	29

C. Parque Estadio

c.1.	Antecedentes Históricos_____	33
c.2.	Valor simbólico del Parque Estadio _____	34

D. Investigación del Grupo Humano en Estudio

d.1.	Cobertura del Estudio_____	38
d.1.1.	Población	
d.1.2.	Ámbito Espacial y Temporal	

E. Objetivos

e.1.	Objetivo General_____	38
e.2.	Objetivos Específicos_____	38

F. Resultados obtenidos de la Encuesta_____ 39

G. Conclusiones_____ 43

2. DETECCIÓN DE POSIBLES INEFICIENCIAS

A. Situación General del Parque respecto de los usuarios

a.1.	Ineficiencias Detectadas en_____	47
a.1.1.	Parque (Situación General)_____	47
a.1.2.	Zona 1: Acceso – Circulaciones _____	48
a.1.3.	Zona 2: Estacionamientos_____	49
a.1.4.	Zona 3: Juegos Infantiles_____	49
a.1.5.	Zona 4: Laguna_____	54

3. VALORACIÓN Y SELECCIÓN DE SITUACIONES DETECTADAS

A. Valoración de Situaciones detectadas en el área de Juegos Infantiles

a.1.	Valoración a partir de los intereses de los usuarios_____	57
a.2.	Valoración a partir de los recursos económicos, humanos y de tiempo_____	57
a.3.	Valoración a partir de lo observado_____	58
a.3.1.	Propuesta Plan Maestro Parque Estadio_____	59
a.4.	Valoración de la Situación Detectada_____	61

4. ESTUDIO DE LA SITUACIÓN SELECCIONADA

A. Investigación del Grupo Humano: Niños

a.1.	Perfil y Habilidades en Niños (3 a 6 años)_____	65
a.2.	Características Sicomotoras_____	66
a.3.	Características Físicas_____	66
a.4.	Teoría de las Inteligencias Múltiples_____	67

B. El Juego

b.1.	¿Qué es el Juego?_____	68
b.2.	Modelos de Conducta del Juego Infantil_____	68
b.2.1.	¿Porqué juega el Niño?	
b.2.2.	Evolución del Juego a través del tiempo	
b.3.	Clases de Juego_____	69

C. Los Juguetes

c.1.	¿Qué es un juguete?_____	71
c.2.	Exigencias de Seguridad de los juguetes _____	71
c.2.1.	Principios Generales	
c.2.2.	Riesgos Particulares	
c.3.	Materiales más utilizados en Juegos Infantiles_____	77

D.	Parques	
d.1.	¿Qué es un Parque Infantil?	78
d.2.	Origen de estos Parques	78
d.3.	Normativa de Seguridad en Parques Infantiles	79
E.	Experiencias de Parques y Juegos Infantiles	
e.1.	Europa	80
e.2.	Estados Unidos	81
e.3.	¿Qué sucede en nuestro país?	82

5. FORMULACION DEL PROYECTO

5.1.	Formulación Del Problema Proyectual	
A.	Problema Proyectual	84
5.2.	Formulación de Objetivos Proyectuales	
A.	Objetivo General	85
B.	Objetivos Específicos	85
5.3.	Formulación de Requerimientos Proyectuales	
A.	Variables socioculturales	
a.1.	Entorno	85
B.	Variables productivas	86

ETAPA 2

PROYECTACION DE LA SOLUCIÓN

1.	Desarrollo de Alternativas	
1.1.	Descripción del Entorno	88
1.2.	Cualidades del Entorno	89
1.3.	Valor Simbólico del Espacio de Juegos	90
1.4.	Análisis Espacial	91
1.5.	Desarrollo de la Idea (Primeras Intenciones)	

	volumétricas)	94
1.6.	Conclusiones	103
2.	Producción de la Maqueta	
3.	Planimetría	
4.	Render del Sistema	
III.	RESUMEN	109
IV.	ANEXOS	111
V.	BIBLIOGRAFÍA	115